

Zagadnienia specjalnościowe na egzamin dyplomowy

Technologie internetowe i mobilne

1. Wyjaśnij koncepcja przetwarzania w chmurze (Cloud Computing).
2. Dokonaj przeglądu znanych Ci języków programowania, krótko je scharakteryzuj i wskaż potencjalne zastosowanie.
3. Scharakteryzuj współczesne platformy mobilne i porównaj je pod kątem tworzenia gier mobilnych.
4. Dokonaj przeglądu silników gier wspierających urządzenia mobilne.
5. Jakie sposoby przekazywania argumentów do funkcji występujące w języku C/C++?
6. Jak tworzy się strony WWW w języku HTML5?
7. Objaśnij do czego służą kaskadowe arkusze stylów.
8. Konstruktory i destruktory. Rodzaje konstruktorów w C++.
9. Dziedziczenie. Przykład hierarchii klas.
10. Pojęcia klasy i obiektu. Przykład klasy i kilku obiektów tej klasy.
11. Na czym polega programowanie dynamiczne?
12. Przybliż tworzenia aplikacji mobilnych w Android Studio.
13. Zapytania SQL.
14. Sposoby personalizacji aplikacji internetowych.

15. Podaj definicję i znaczenie kluczy w relacyjnych bazach danych.

16. Rola i zasada zachowań kluczy obcych w tabelach.

17. Narzędzia wspomagające tworzenie stron WWW.

18. Technologie prezentacji danych w sieci Internet.

19. Czy uwierzytelnianie i autoryzacja to jest to samo? Odpowiedź uzasadnij.

20. Opisz środowiska tworzenia gier, wraz z ich mocnymi i słabymi stronami.

21. Definicja języków skryptowych wraz z ich zastosowaniem.

22. Definicja oraz zastosowanie pliku AndroidManifest.xml w aplikacji dla systemu Android.

23. Omów budowę aplikacji w systemie Android.

24. Scharakteryzuj język JavaScript.

25. Scharakteryzuj język PHP.

26. Scharakteryzuj języki programowania po stronie serwera. Podaj przykłady.

27. Co to jest protokół SSL/TLS i do czego służy? Podaj przekłady zastosowań.

28. Technologie webowe.

29. Budowa systemów zarządzania treścią.

30. Walidacja danych w aplikacjach internetowych.